

# Tutorial 1: Snowman Comics



Il pappagallo venuto da qualche calda isola tropicale vola nel cielo e sbatte le ali:



L'uomo di neve guarda incuriosito il pappagallo, e si domanda come faccia a non aver freddo:



# Un nuovo attore entra in scena

1

Per cancellare il gatto, click destro sullo sprite

seleziona un'area dello schermo per creare un nuovo costume  
esporta questo sprite  
duplica  
**cancella**  
ridimensiona questo sprite  
ruota questo sprite



2

Apri libreria sprite



3

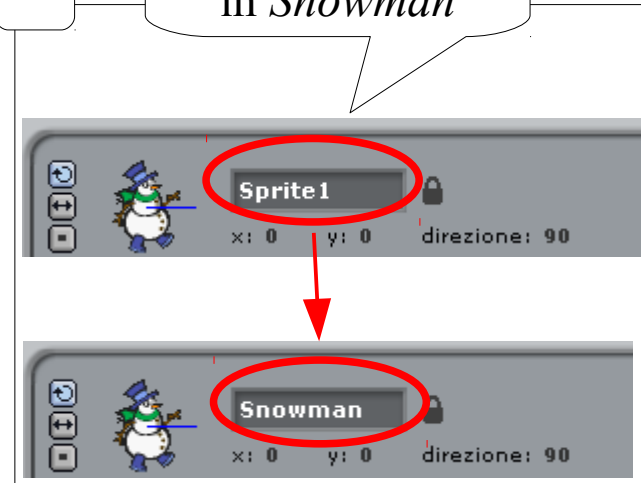


4



5

Rinomina *Sprite1* in *Snowman*



6

Trascina lo sprite in basso a sinistra



# L'uomo di neve parla!



Guarda i colori per trovare i blocchi.  
Esempio:  
i blocchi *viola* stanno in *Aspetto*

La bandierina avvia il gioco

Trascina i blocchi nel copione (*script*) dell'attore

Quando clicchi i blocchi l'attore esegue le istruzioni



# Il pappagallo sbatte le ali

1

Apri libreria sprite



2

Cerchiamo in *Animals*



Seleziona *parrot1-a*

3

Rinomina *Sprite1* in *Parrot*



4

Il pappagallo è troppo grande!  
Rimpiccioliamolo:

- seleziona un'area dello schermo per creare un nuovo costume
- esporta questo sprite
- duplica
- cancella
- ridimensiona questo sprite
- ruota questo sprite

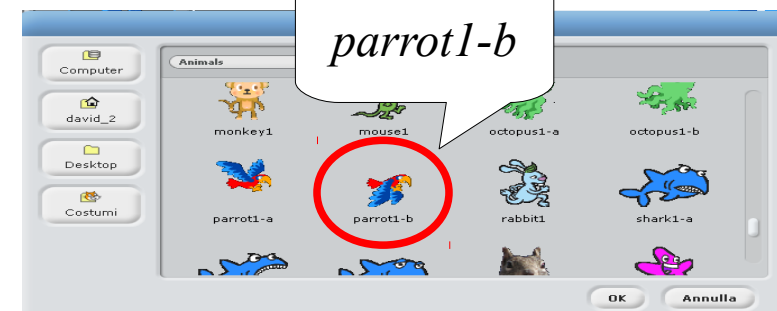


5

Importiamo un'altro costume per le ali abbassate



*parrot1-b*

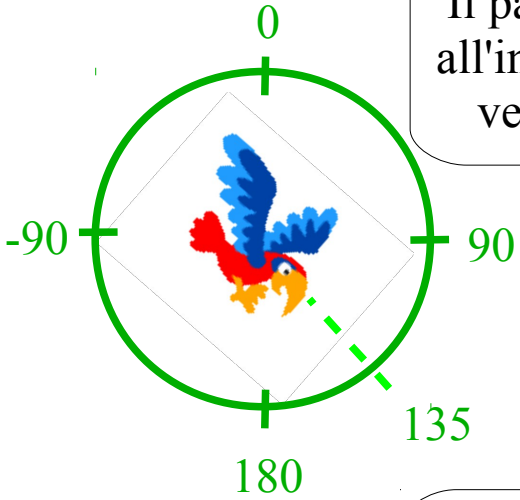


6

Per sempre,  
il pappagallo continua a cambiare costume



# Il pappagallo vola!



Il pappagallo all'inizio punta verso terra

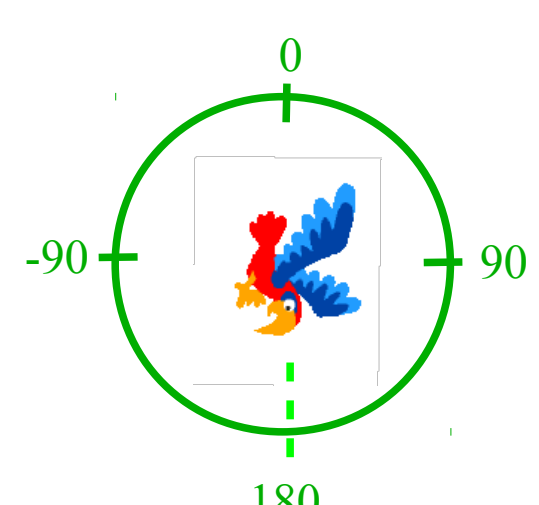
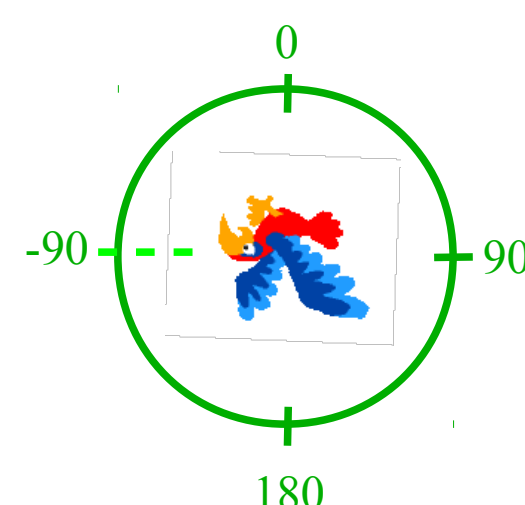
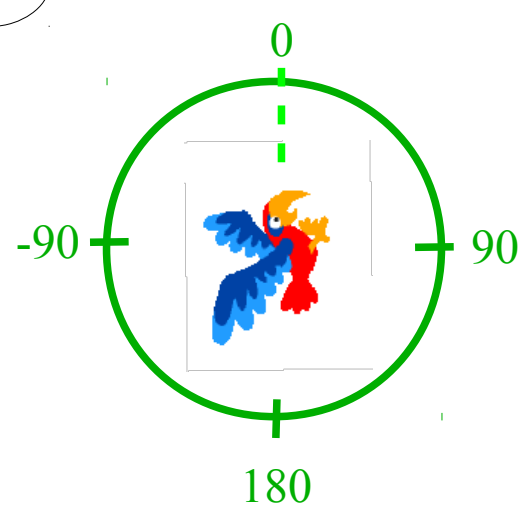
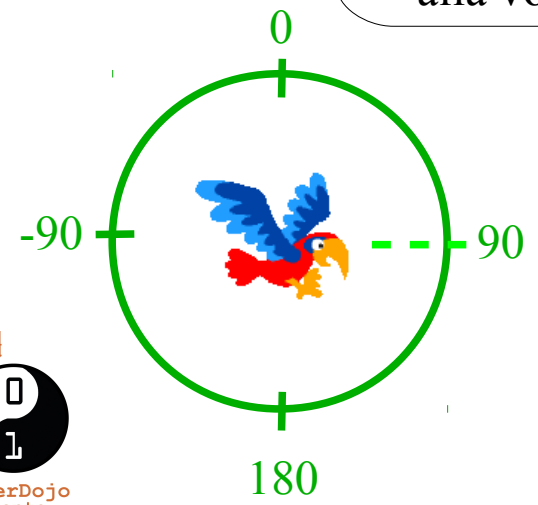
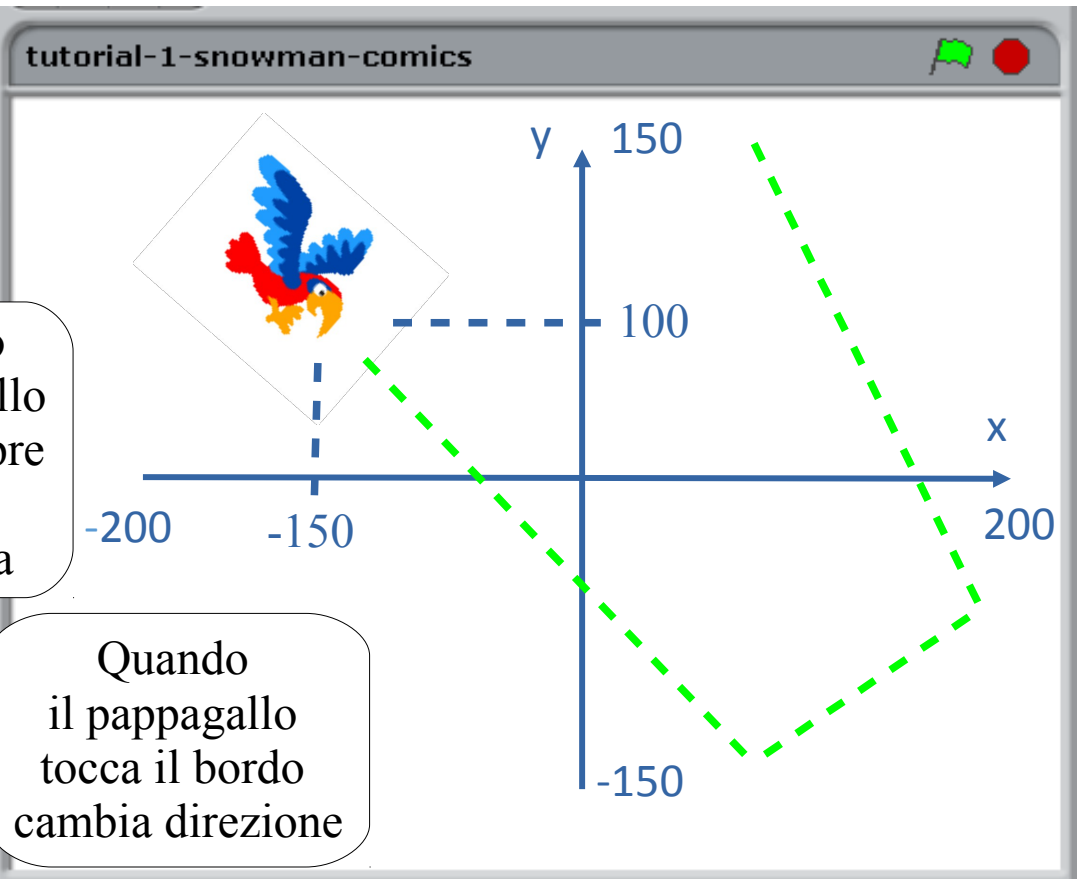
Per muoversi il pappagallo fa 40 passi alla volta

The Scratch script for the parrot is as follows:

- quando si clicca su [bandierina]
- punta in direzione 135
- vai a x: -150 y: 100
- per sempre (loop):
  - attendi 0.3 secondi
  - passa al costume parrot1-a
  - attendi 0.3 secondi
  - passa al costume parrot1-b
  - fai 40 passi
  - rimbalza quando tocchi il bordo

All'inizio il pappagallo parte sempre in alto a sinistra

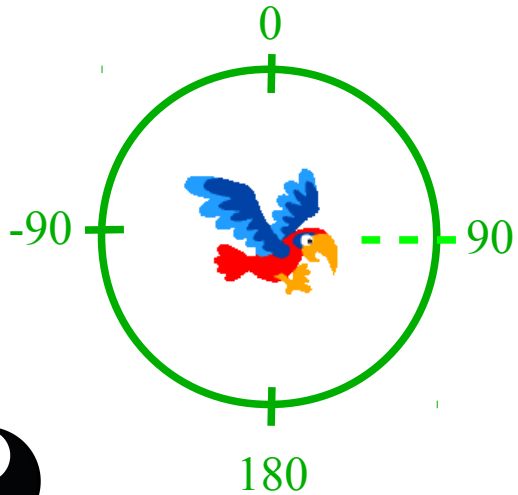
Quando il pappagallo tocca il bordo cambia direzione



# Il pappagallo vola solo a destra e sinistra

Seleziona il bottone al centro. Così il pappagallo potrà girarsi solo a destra o sinistra

Adesso all'inizio facciamo puntare il pappagallo verso destra



Parrot

x: -165 y: 101 direzione: 90

Script Costumi Suoni

```
quando si clicca su
  punta in direzione 90
  vai a x: -150 y: 100
  per sempre
    attendi 0.3 secondi
    passa al costume parrot1-a
    attendi 0.3 secondi
    passa al costume parrot1-b
    fai 40 passi
    rimbalza quando tocchi il bordo
```

Quando rimbalza vogliamo che punti verso sinistra, senza capovolgere la testa!



tutorial-1-snowman-comics

# Challenge 1

Aggiungi il tuo pupazzo e inventati una scenetta tua!



## Suggerimenti



il costume del pupazzo 'svestito' si chiama *snowman2*



Per disegnare sul costume



Disegna quello che vuoi!

Invece del *per sempre*, per muovere il pappagallo prova a usare il *ripeti 10 volte*, così si ferma!

