

# TUTORIAL 1 SCRATCH SNOWMAN COMICS



IL PAPPAGALLO VENUTO DA QUALCHE CALDA ISOLA TROPICALE VOLA NEL CIELO E SBATTE LE ALI:



L'UOMO DI NEVE GUARDA INCURIOSITO IL PAPPAGALLO, E SI DOMANDA COME FACCI A NON AVER FREDDO:



CoderDojo  
Trento

IL FILE SCRATCH PER QUESTO TUTORIAL LO TROVI QUA:

[coderdojotrento.it/risorse/scratch-tutorial-1](http://coderdojotrento.it/risorse/scratch-tutorial-1)

v2.8 12 Luglio 2015

Quest'opera è distribuita con Licenza:  
Creative Commons Attribuzione 4.0

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/deed.it>

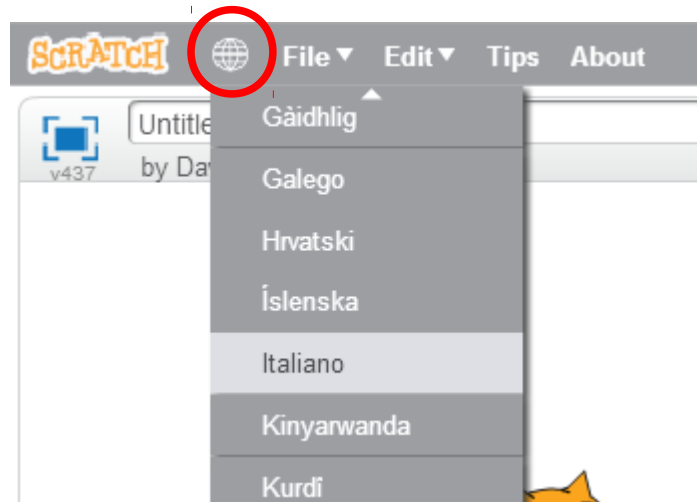


David Leoni

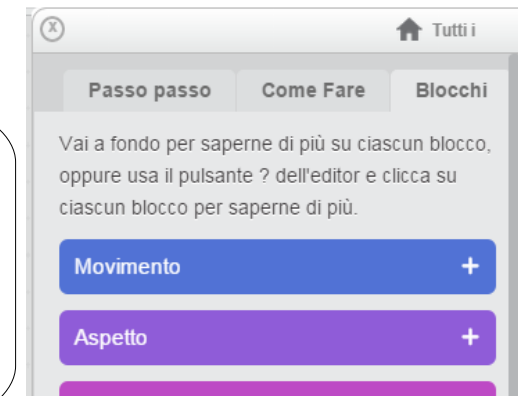
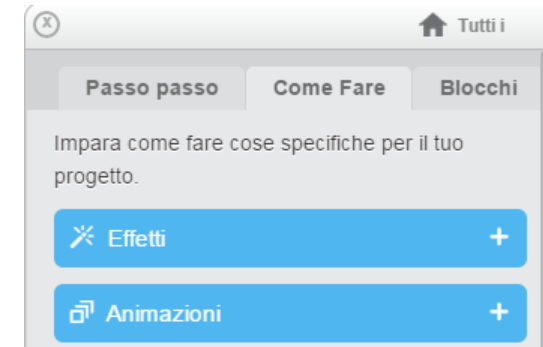
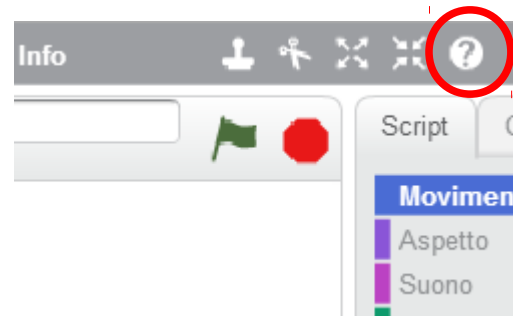
CoderDojo Trento

# PRIMA DI INIZIARE...

SE SCRATCH E' IN INGLESE,  
CLICCANDO SUL MONDO PUOI  
METTERE L'ITALIANO



SE NON SAI COME FARE  
QUALCOSA, PUOI CERCARE  
NELLA GUIDA:



# UN NUOVO ATTORE ENTRA IN SCENA

## 1 TOGLIAMO IL GATTO

PER CANCELLARE IL GATTO, CLICK DESTRO SULLO SPRITE



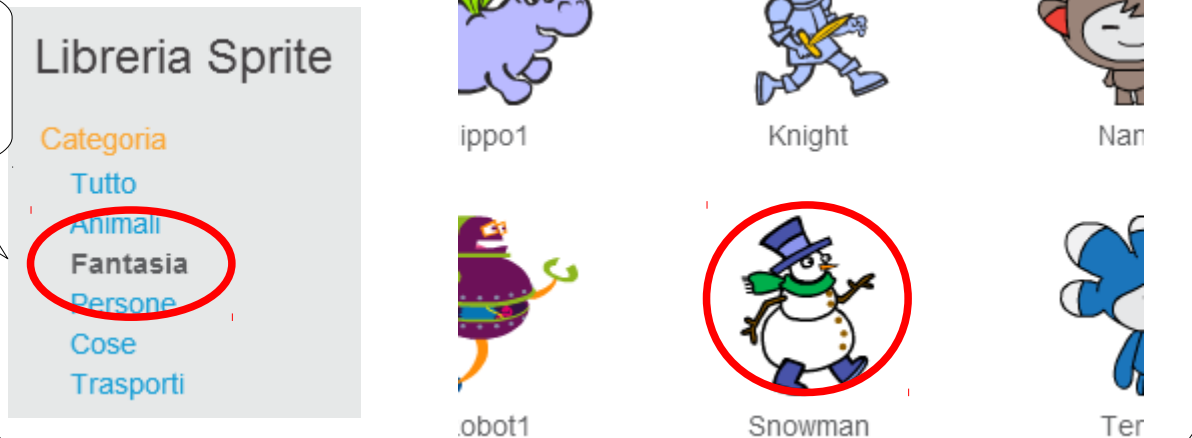
## 2 CERCHIAMO IL PUPAZZO

APRI LA LIBRERIA



## 3 SELEZIONIAMO IL PUPAZZO

1) IN FANTASIA, SELEZIONA SNOWMAN



## 4 SPOSTIAMO IL PUPAZZO

TRASCINA CON IL MOUSE IL PUPAZZO NELL'ANGOLO IN BASSO A SINISTRA




# FACCIAMO PARLARE L'UOMO DI NEVE....



tutorial-1-snowman-comics  
di DavidLeoni (non condiviso)

Script Costumi Suoni

Movimento Aspetto Suono Penna Variabili e Liste Situazioni Controllo Sensori Operatori Altri Blocchi

quando si clicca su 

attendi 3 secondi

pensa ? per 2 secondi

attendi 2 secondi

dire Ma non ha freddo? per 4 secondi

attendi 1 secondi

dire mmm... ma in che stagione siamo? per 4 secondi

dire Hello! per 2 secondi

dire Hello!

pensa Hmm... per 2 secondi

pensa Hmm...

mostrati

nasconditi

passa al costume snowman1


passa al costume seguente

LA BANDIERINA AVVIA IL GIOCO

GUARDA I COLORI PER TROVARE I BLOCCHI. ESEMPIO: I BLOCCHI VIOLA STANNO IN ASPETTO

TRASCINA I BLOCCHI NEL COPIONE (SCRIPT) DELL'ATTORE

QUANDO CLICCHI I BLOCCHI L'ATTORE ESEGUE LE ISTRUZIONI



# IL PAPPAGALLO SBATTE LE ALI



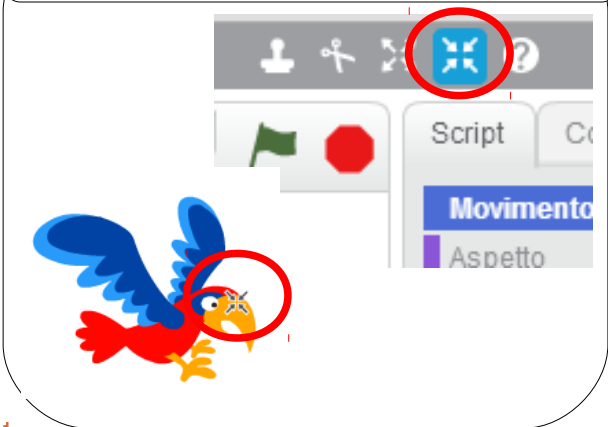
## 1 CERCHIAMO IL PAPPAGALLO



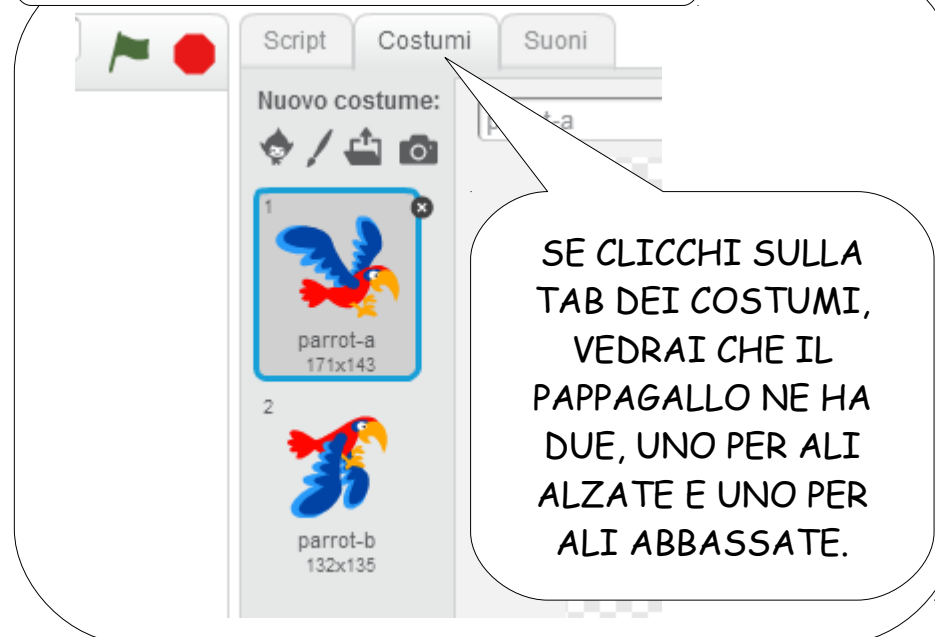
## 2 SELEZIONIAMO IL PAPPAGALLO



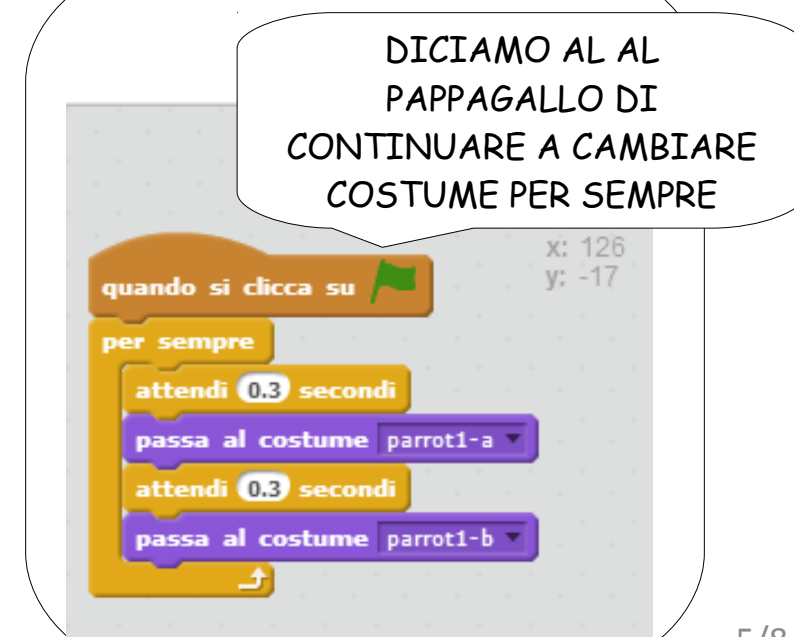
## 3 RIMPICCIOLIAMO IL PAPPAGALLO



## 4 I COSTUMI DEL PAPPAGALLO

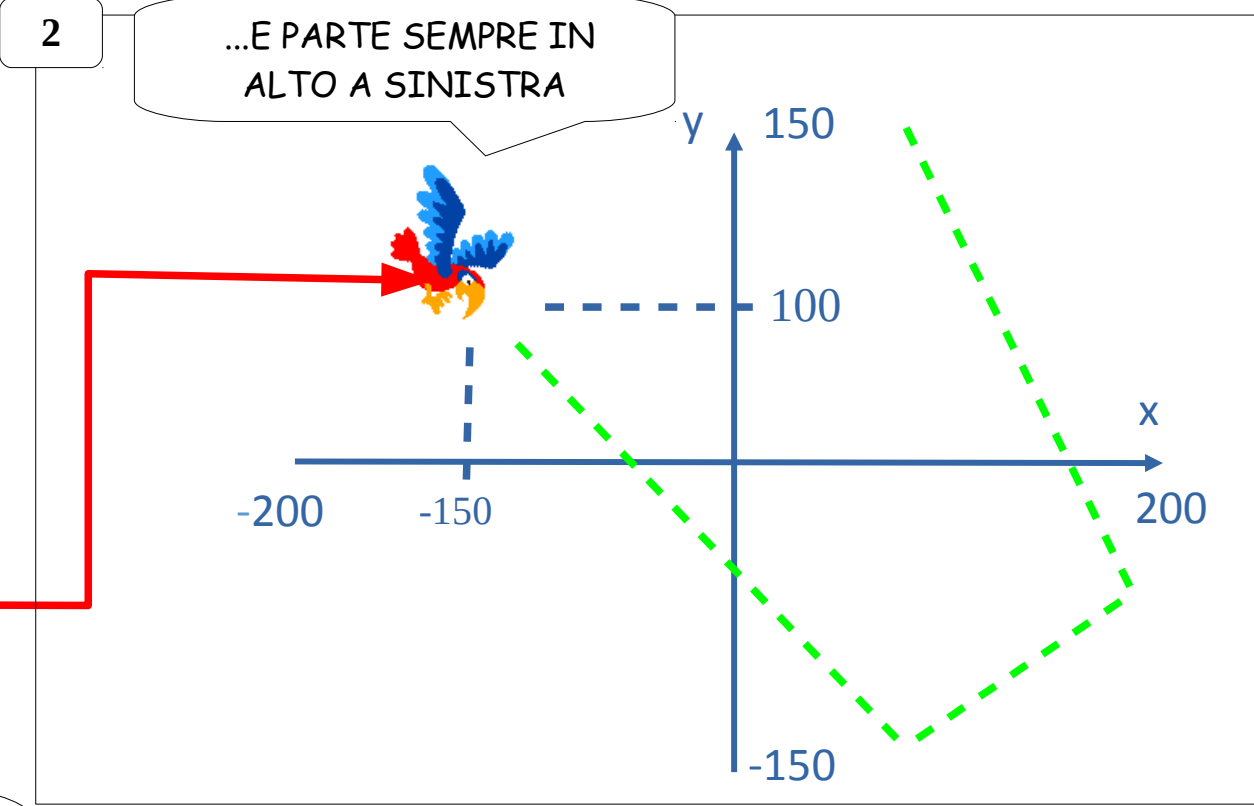
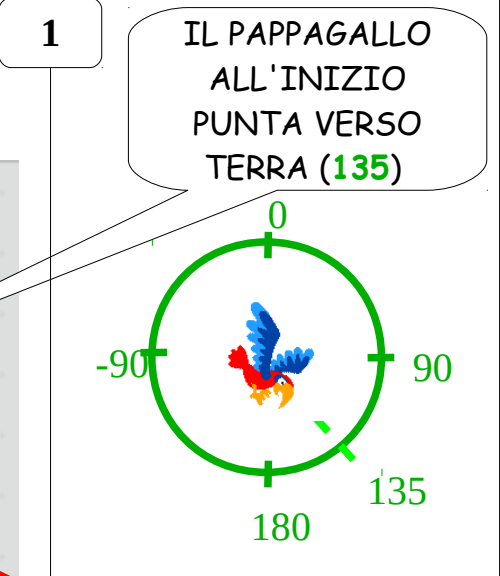


## 5 CAMBIARE COSTUMI



# IL PAPPAGALLO VOLA!

```
quando si clicca su [bandiera]
punta in direzione 135°
vai a x: -150 y: 100
per sempre
  attendi 0.3 secondi
  passa al costume parrot1-a
  attendi 0.3 secondi
  passa al costume parrot1-b
  fai 40 passi
  rimbalza quando tocchi il bordo
```



PER MUOVERSI IL PAPPAGALLO FA 40 PASSI ALLA VOLTA

QUANDO IL PAPPAGALLO TOCCA IL BORDO CAMBIA DIREZIONE

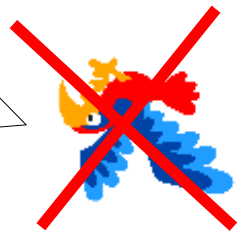
## LE DIREZIONI



# IL PAPPAGALLO VOLA SOLO A DESTRA E A SINISTRA

1

QUANDO RIMBALZA VOGLIAMO CHE PUNTI VERSO SINISTRA, SENZA CAPOVOLGERE LA TESTA!



2

CLICCA TASTO DESTRO E POI SCEGLI INFO



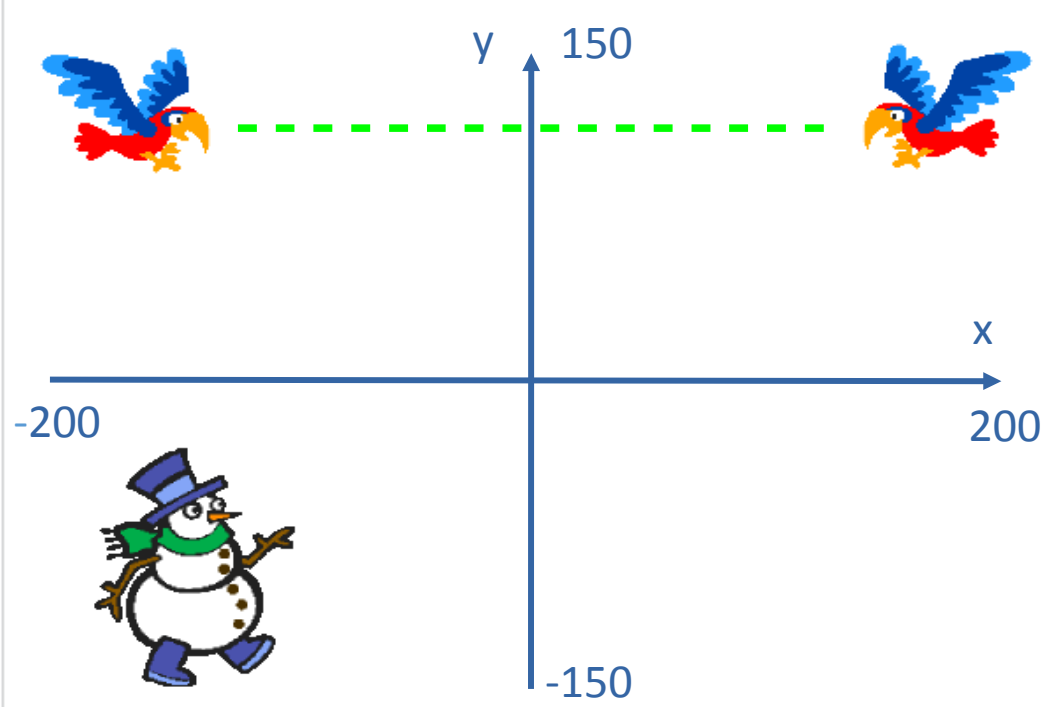
3

SELEZIONA LA DOPPIA FRECCIA AL CENTRO, COSÌ IL PAPPAGALLO POTRÀ GIRARSI SOLO A DESTRA O SINISTRA



4

tutorial-1-snowman-comics di DavidLeoni (non condiviso)

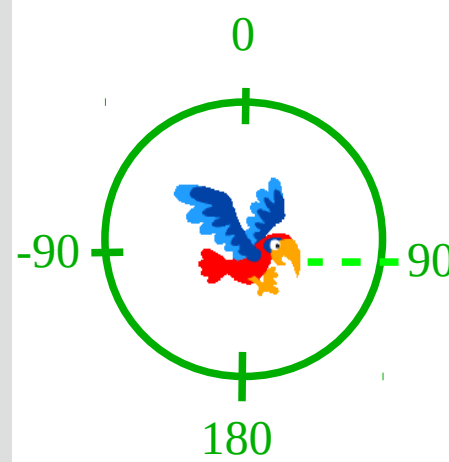


Script Costumi Suoni

- Movimento
- Aspetto
- Suono
- Penna
- Variabili e Liste
- Situazioni
- Controllo
- Sensori
- Operatori
- Altri Blocchi

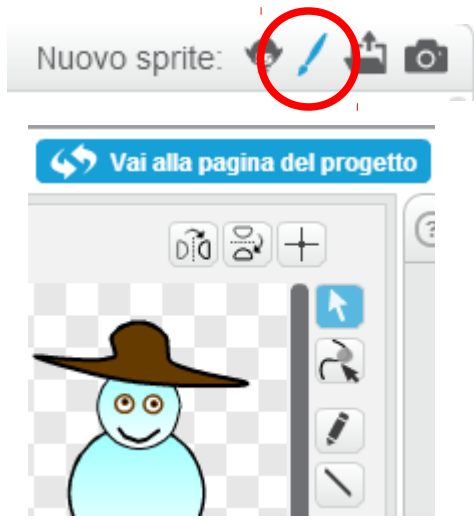
```
quando si clicca su [bandierina]
  punta in direzione 90
  vai a x: -150 y: 100
  per sempre
    attendi 0.3 secondi
    passa al costume parrot1-a
    attendi 0.3 secondi
    passa al costume parrot1-b
    fai 40 passi
    rimbalza quando tocchi il bordo
```

ADESSO ALL'INIZIO FACCIAMO PUNTARE IL PAPPAGALLO VERSO DESTRA

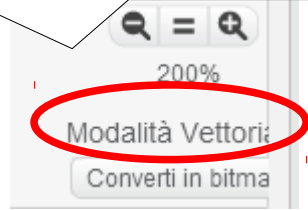




1



SE NON TI COMPAIONO GLI STRUMENTI SULLA DESTRA, È PERCHÈ SEI IN MODALITÀ BITMAP. CLICCA IN FONDO A DESTRA SU CONVERTI IN VETTORIALE PER FARLI APPARIRE

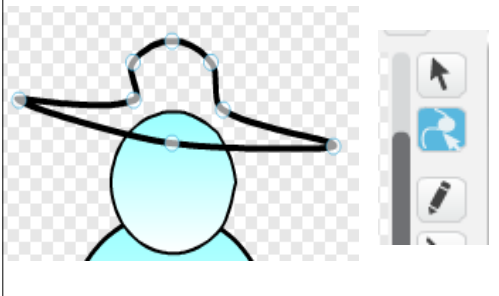


# CHALLENGE: DISEGNA IL TUO PUPAZZO E INVENTATI UNA SCENETTA TUA!



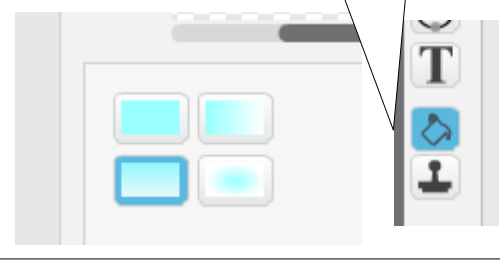
2

USA LO STRUMENTO NODI PER CAMBIARE LE FORME!



3

USA LE SFUMATURE PER I RIEMPIMENTI:



4

INVECE DEL PER SEMPRE, PER MUOVERE IL PAPPAGALLO PROVA A USARE IL RIPETI 10 VOLTE, COSÌ SI FERMA!



PER ALTRI TUTORIAL DI SCRATCH, PAGINE INTERNET, MINECRAFT E ALTRO ANCORA VISITA IL NOSTRO SITO:  
[coderdojotrento.it/risorse](http://coderdojotrento.it/risorse)

Quest'opera è distribuita con Licenza:  
 Creative Commons Attribuzione 4.0  
<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/deed.it>



David Leoni  
 CoderDojo Trento