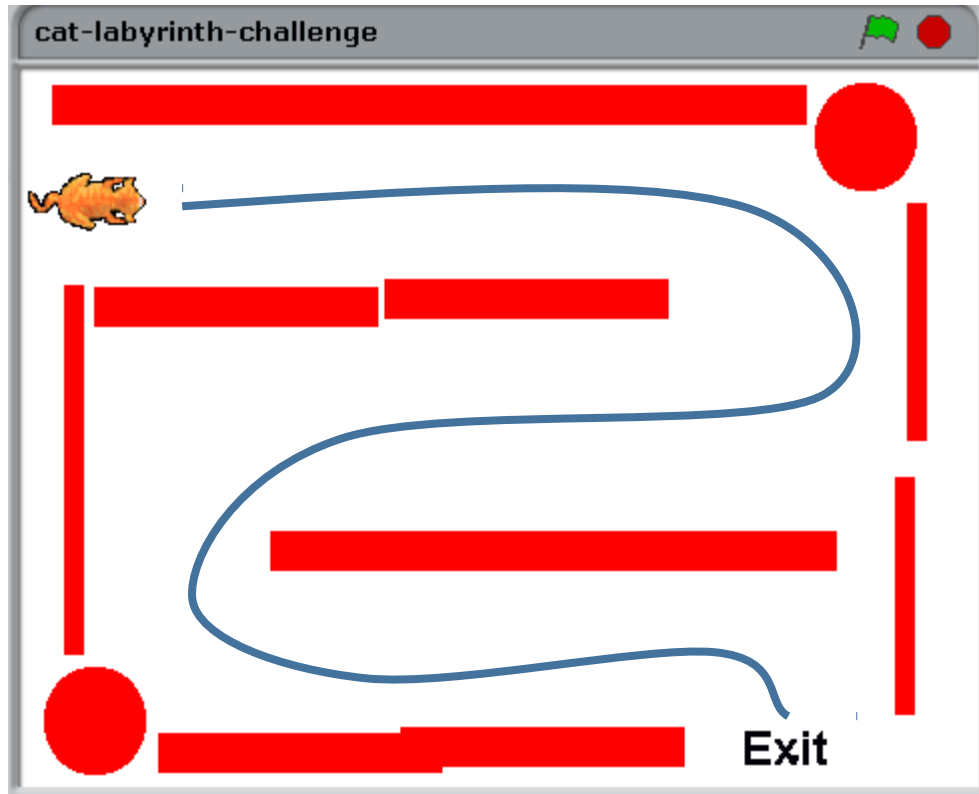


# Tutorial 2

## Cat in the Labyrinth



Il gatto si muove con i tasti freccia



Il gatto non può scavalcare gli oggetti rossi

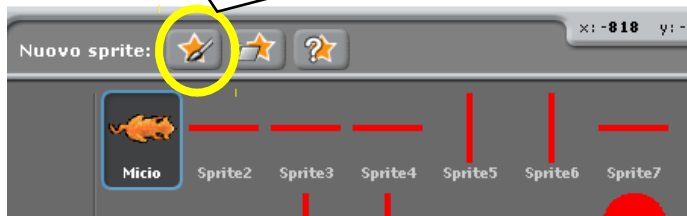


Se il gatto raggiunge l'uscita deve dire «Ce l'ho fatta!»



1

Per disegnare nuovi muri



2

seleziona un'area dello schermo per creare un nuovo costume  
 esporta questo sprite  
 duplica  
 cancella  
 ridimensiona questo sprite  
 ruota questo sprite

Per copiare un muro, fai click destro su un muro e seleziona *duplica*

3

I blocchi *sta toccando* sono nei sensori

Controllo  
 Sensori  
 Operatori  
 Variabili

sta toccando  
 sta toccando il colore  
 il colore sta toccando il colore



Fai 10 passi indietro

Per scegliere un colore:

- sta toccando il colore** — Attiva il contagocce cliccando sul riquadro.
- Usa il contagocce per cliccare sul colore che ti interessa.
- sta toccando il colore** — Il colore compare nel riquadro.

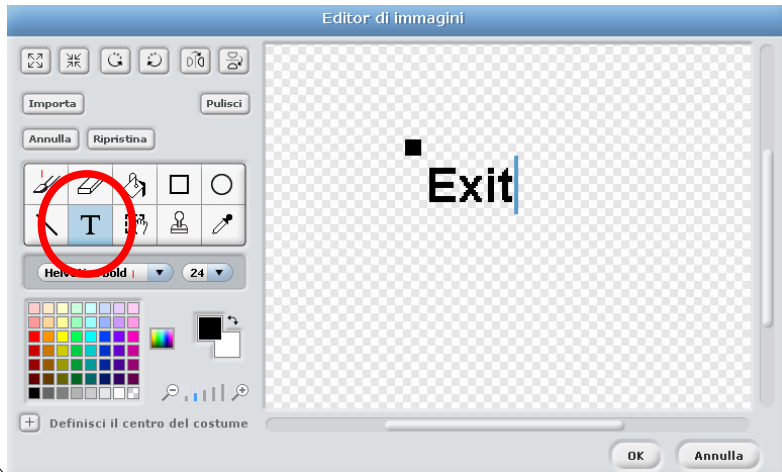
1

In Scratch anche le scritte sono attori!

Exit



Disegniamo la scritta:



Il micio inizia in alto a destra

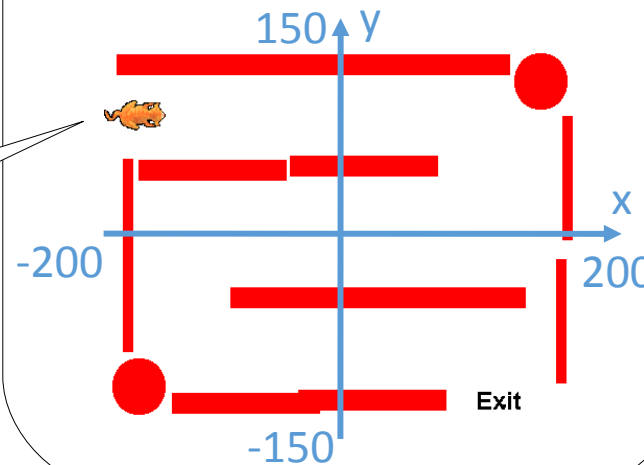
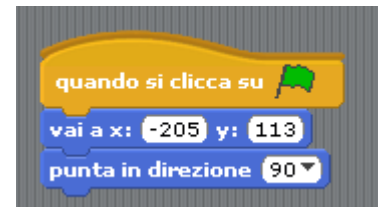
2



Ce l'ho fatta!

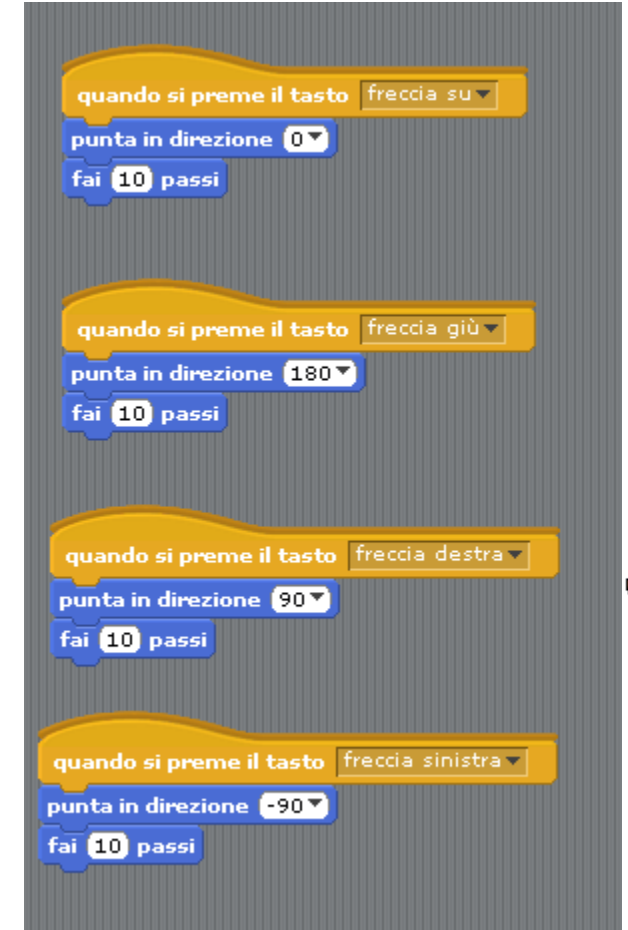


3



4

Il gatto si muove con i tasti freccia



# Challenge 2

## Cat in the Labyrinth

Prova ad aggiungere un teletrasporto!

1

Quando il gatto tocca il teletrasporto verde...

...finisce magicamente sul cerchio viola!

Che ne dici di fare i muri mobili?

2

Fai spostare il muro a destra e a sinistra

Suggerimenti:

Usa i *ripeti* per fare animazioni

Metti il '-' per far andare indietro il muro

```
ripeti 100 volte
fai -1 passi
```