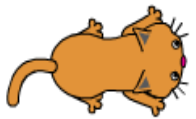
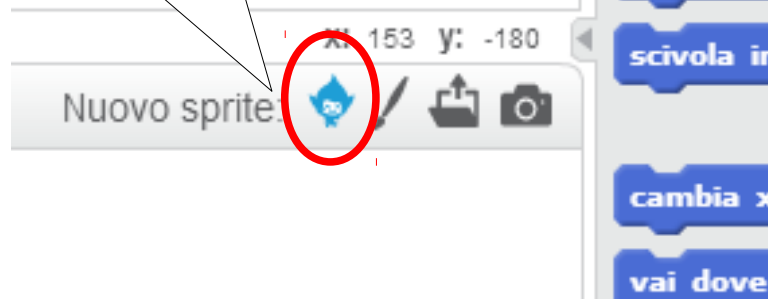


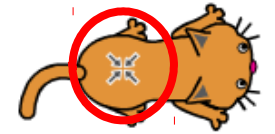
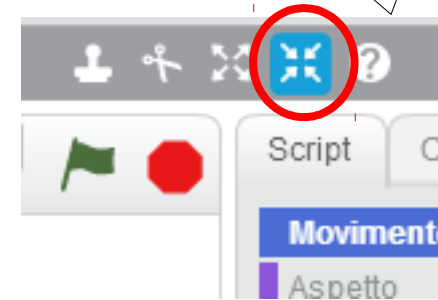
IL MICIO É TROPPO GRANDE, RIMPICCIOLIAMOLO



PRENDI IL
MICIO DALLA
LIBRERIA (cerca
Cat2 in *Animali*)



E RIMPICCIOLISCILO UN
PO'

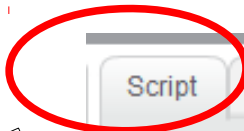


CONTROLLIAMO IL MICIO CON LA TASTIERA

SELEZIONA IL GATTO



VAI NELLO SCRIPT DEL GATTO



Script Costumi Suoni

- Movimento
- Aspetto
- Suono
- Penna
- Variabili e Liste
- Situazioni
- Controllo
- Sensori
- Operatori
- Altri Blocchi

fai 10 passi

ruota di 15 gradi

ruota di 15 gradi

punta in direzione 90

punta verso

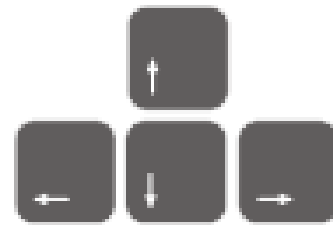
vai a x: -205 y: 113

raggiungi puntatore del mouse

scivola in 1 secondi a x: -205

cambia x di 10

IL GATTO SI MUOVE CON I TASTI FRECCIA



quando si preme il tasto freccia su

punta in direzione 0

fai 10 passi

quando si preme il tasto freccia giù

punta in direzione 180

fai 10 passi

quando si preme il tasto freccia destra

punta in direzione 90

fai 10 passi

quando si preme il tasto freccia sinistra

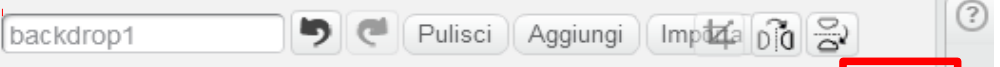
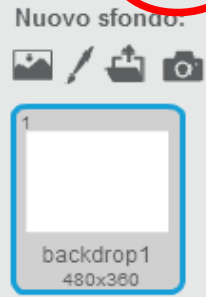
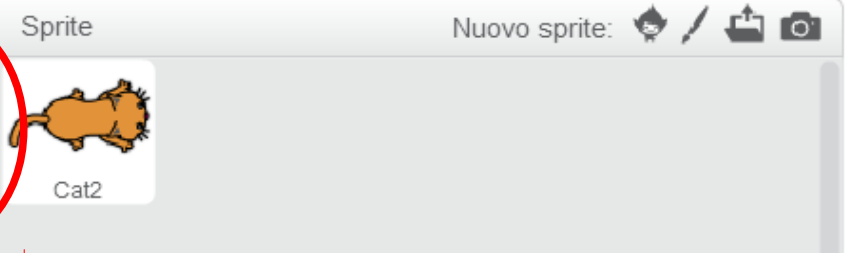
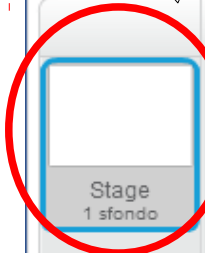
punta in direzione -90

fai 10 passi

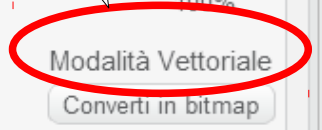
DISEGNAMO I MURI 1/2

LO STAGE E' UNA SPECIE DI *SPRITE* MA INVECE DEI COSTUMI HA GLI *SFONDI*

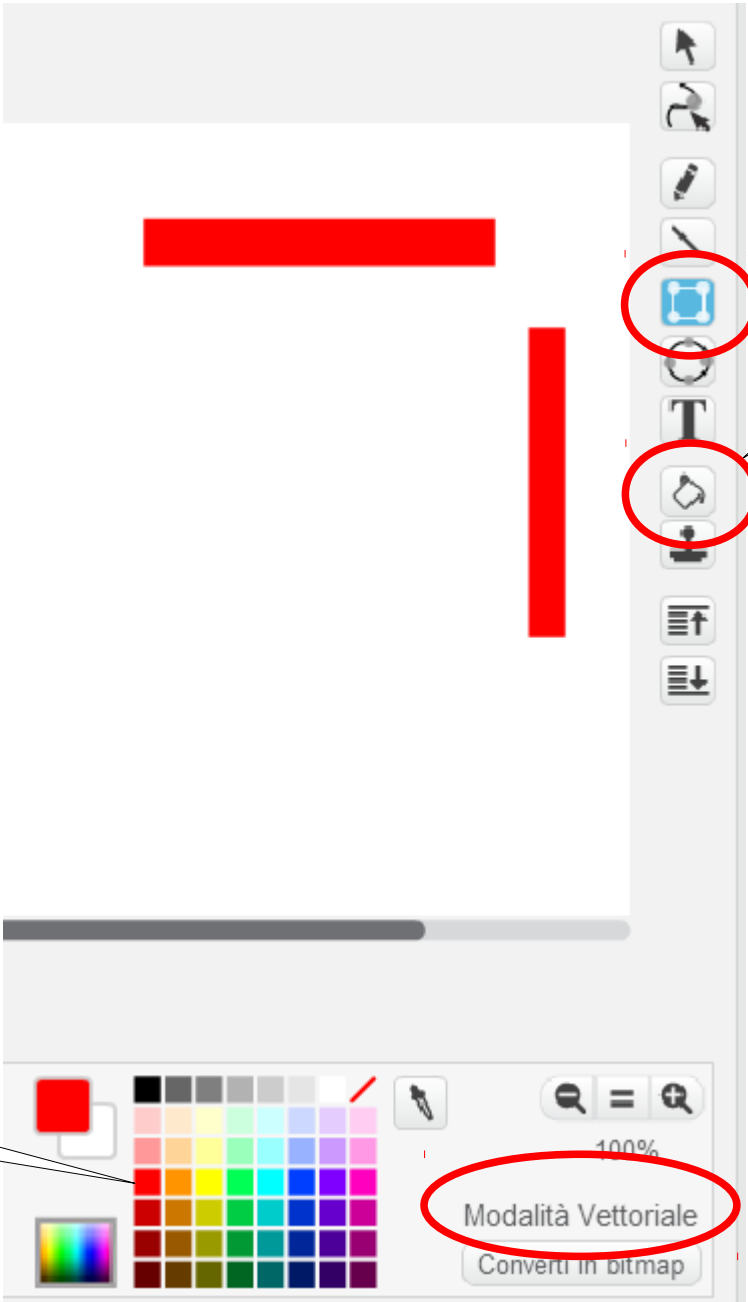
SELEZIONA LO *STAGE*



SE NON TI COMPAIONO GLI STRUMENTI SULLA DESTRA, È PERCHÈ SEI IN *MODALITÀ BITMAP*.
CLICCA SU *CONVERTI IN VETTORIALE* PER VEDERE GLI STRUMENTI SULLA DESTRA





DISEGNAMO I MURI 2/2



DISEGNA IL RETTANGOLO!

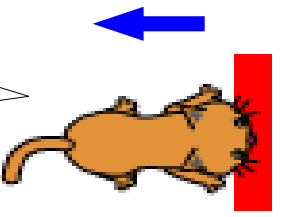
E POI RIEMPILO CON IL ROSSO

IMPORTANTE 
TUTTI I MURI DEVONO ESSERE ESATTAMENTE DELLO STESSO COLORE ROSSO !!


SE NON TI COMPAIONO GLI STRUMENTI SULLA DESTRA, È PERCHÈ SEI IN MODALITÀ BITMAP. CLICCA SU CONVERTI IN VETTORIALE PER VEDERE GLI STRUMENTI SULLA DESTRA

IL MICIO HA LA TESTA DURA

SE IL MICIO TOCCA IL COLORE ROSSO, DEVE ANDARE INDIETRO!



```
quando si clicca su [bandiera verde]
per sempre
  se [sta toccando il colore] [rosso] allora
    fai [-10] passi
```

CON IL 'MENO' IL MICIO FA 10 PASSI INDIETRO

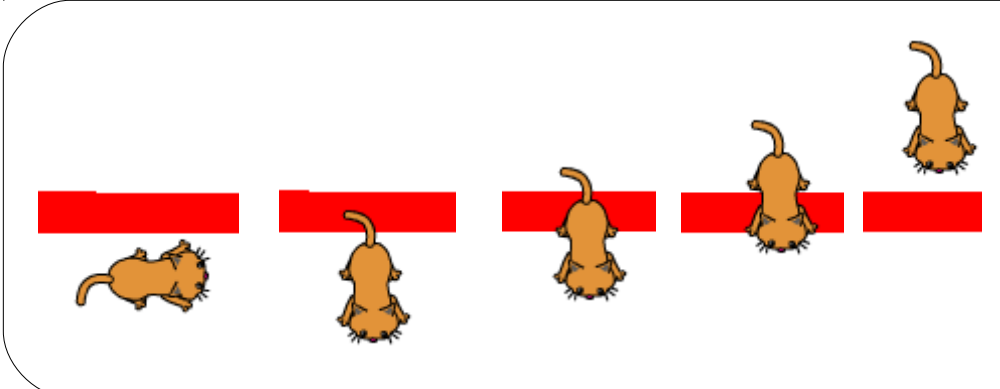
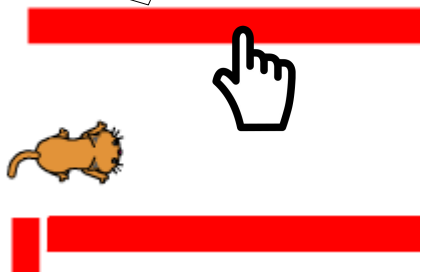
I BLOCCHI STA TOCCANDO SONO NEI SENSORI



PER CAMBIARE COLORE, CLICCA SUL QUADRATINO DEL COLORE...

```
sta toccando il colore [ ] allora
```

...E POI CLICCA SU UN MURO ROSSO



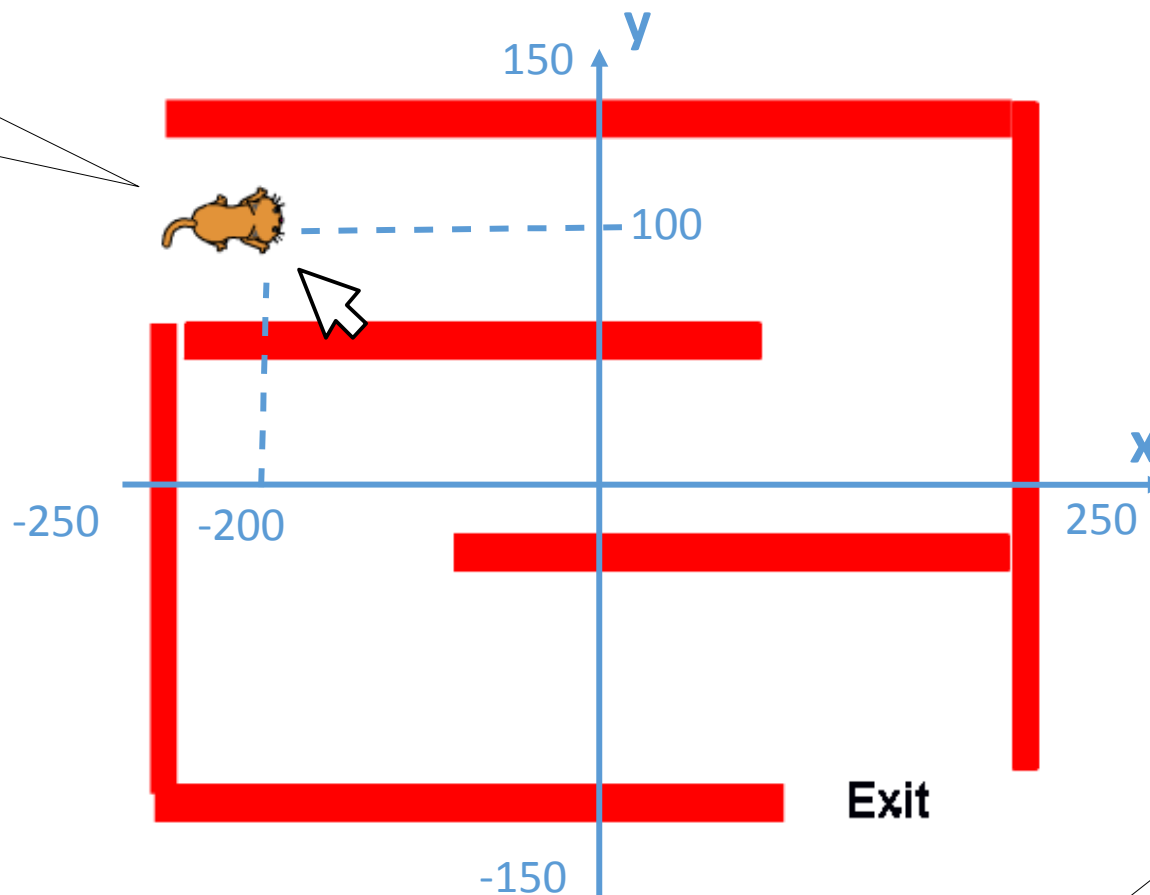
PERCHE' IL MICIO A VOLTE ATTRAVERSA I MURI?


PUO' CAPITARE QUANDO STA GUARDANDO A DESTRA E POI GLI DICI DI ANDARE IN BASSO, PERCHÈ LA CODA TOCCA IL MURO E SCRATCH FA ANDARE INDIETRO IL GATTO FINCHÈ NON TOCCA PIÙ IL ROSSO



L'INIZIO

IL MICIO INIZIA
IN ALTO A DESTRA



```
quando si clicca su   
vai a x: -200 y: 100  
punta in direzione 90
```

RICORDATI CHE QUA SOTTO CI
SONO LE *COORDINATE X, Y*
DELLA FRECCETTA DEL MOUSE!

x: -200 y: 100

DISEGNIAMO L'USCITA

IN SCRATCH ANCHE
LE SCRITTE SONO
ATTORI!

 **Exit**

Nuovo sprite: 

DISEGNAMO LA
SCRITTA

**Exit**



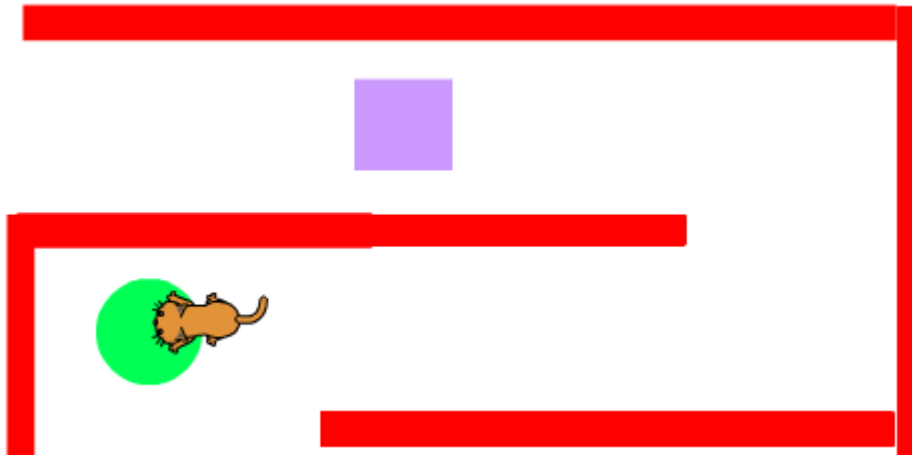
CE L'HO FATTA!



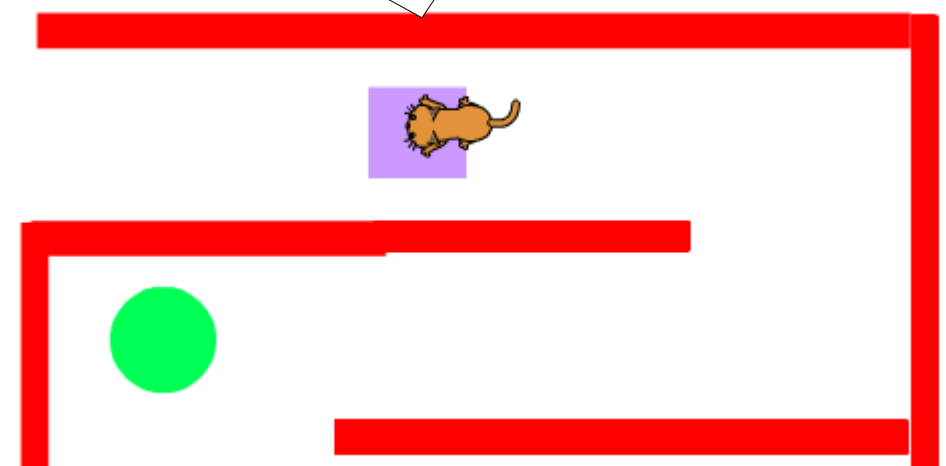
CHALLENGE 1/2

PROVA AD AGGIUNGERE UN TELETRASPORTO!

QUANDO IL GATTO TOCCA
IL CERCHIO VERDE...

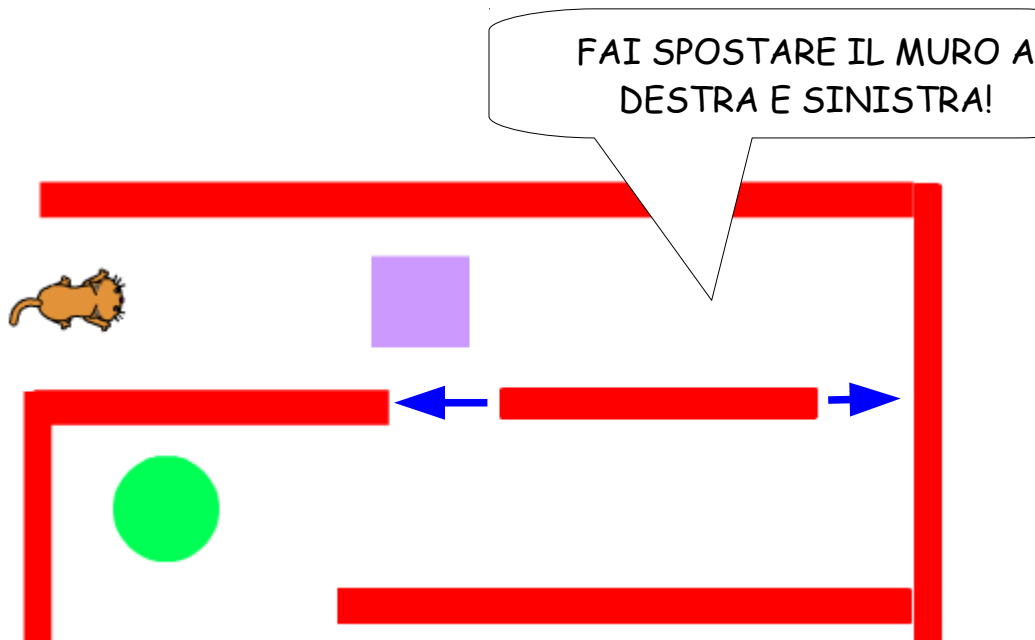


...FINISCE MAGICAMENTE SUL
QUADRATO VIOLA!



CHALLENGE 2/2

PROVA A FARE UN MURO MOBILE!



SUGGERIMENTI:

METTI IL 'MENO'
PER FAR ANDARE
INDIETRO IL MURO

USA I RIPETI PER
FARE ANIMAZIONI



PER ALTRI TUTORIAL DI SCRATCH, PAGINE INTERNET,
MINECRAFT E ALTRO ANCORA VISITA IL NOSTRO SITO:

coderdojotrento.it/risorse



Quest'opera è distribuita con Licenza:
Creative Commons Attribuzione 4.0

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/deed.it>



David Leoni
CoderDojo Trento