



Tutorial HTML 7 – Folders

Come abbiamo imparato dai tutorial precedenti un sito HTML è costituito da un minimo assoluto di un file con estensione html, con l'aggiunta a piacere di immagini, suoni, video, fogli di stile e programmi javascript. Da una manciata di risorse già per piccoli siti HTML questi file diventeranno velocemente molti.

Diamoci una regolata

Dobbiamo darci delle regole se non vogliamo impazzire nel cercare i pezzi del nostro sito quando sarà un gran sito.

Ricordiamo bene che le regole che ci daremo non sono dettate da HTML ma sono delle regole del buon sviluppatore. Queste regole ci permetteranno di rendere la vita più facile a noi ed a chi lavorerà con noi sul nostro sito.

L'insieme di queste regole si chiama in gergo “convenzione”.

Diamo un nome ad ogni cosa

Un progetto HTML prevede che il file più importante si chiami index.html .

Per evitare problemi in pubblicazione internet del nostro sito, usiamo per file e cartelle nomi con sole lettere minuscole e numeri, senza spazi o caratteri speciali.

Ricordiamo inoltre che alcuni sistemi operativi come Linux fanno distinzione tra nomi a lettere minuscole e maiuscole. I seguenti file in linux sono tutti nomi diversi: sole, Sole, SOLE, sole, ecc.

Diamo un posto ad ogni cosa

Come tenere tutto in ordine? Una convenzione prevede il raggruppamento dei file in cartelle e sottocartelle. Costruiamo quindi tante cartelle quanti sono i tipi di risorsa che il nostro sito userà. Ecco delle regole che possiamo darci:

Spostiamo le immagini come JPG, GIF, PNG, ... in una cartella che chiameremo "img".

Spostiamo i suoni come WAV,MPG,... in una cartella che chiameremo "snd".

Spostiamo tutti i fogli di stile in una cartella che chiameremo "css".

Spostiamo tutti i programmi e librerie JavaScript in una cartella che chiameremo "js".

Proprio come nell'esempio contenuto nel file "tutorial-6-folders.zip" associato a questo tutorial.

Mentor!!!! Non funziona più nulla

E' facile che spostando i file nelle cartelle opportune il nostro sito non trovi più le risorse di cui ha bisogno come immagini, suoni,....

Questo perché all'interno dei file HTML, CSS, JS possono essere scritti i cammini. Quando abbiamo spostato i file è facile che dovremo correggere questi cammini.

Cammini assoluti e relativi.

Nel nostro HTML (a volte anche nel CSS e JS) quando includiamo una risorsa come un'immagine potremmo scrivere un codice così:

```

```

Questo codice è un HTML che potrebbe anche funzionare sul mio computer. I problemi si vedranno non appena proveremo a spostare l'immagine nella cartella o non appena proveremo a pubblicare la pagina HTML su un sito internet.

Il problema sta nel cammino (detto anche "percorso"):

```
file:///C:/MieFotografie/2014/Sole.jpg
```

Questo cammino inizia dalla radice C: della mia macchina e prosegue di cartella in cartella fino all'immagine, ma queste cartelle non saranno presenti sul sito internet, quindi.... risorsa non trovata!!

Soluzione: usare i cammini relativi. Passando ad un percorso come:

```
./img/Sole.jpg
```

questo percorso dice: cerca l'immagine JPG di nome Sole che si trova nella sottocartella "img" a partire dalla cartella che contiene il file HTML. Se la cartella "img" non esiste possiamo sempre crearla e spostarci l'immagine dentro.

Una volta cambiato il nome del percorso per verificare se le nostre pagine HTML hanno trovato tutte le risorse che necessitano non ci resta che aprire il browser e vedere se ripecchia quello che ci aspettiamo dal nostro sito.

Un colpo d'occhio.

Fermiamoci e riguardiamo l'insieme di quanto fatto. Beh...! Tutto un altro aspetto no?? Un buon ninja tiene sempre in ordine la propria casa ed i propri progetti. Finalmente tutto è al suo posto pronto per essere ospitato su un sito internet e condiviso con il mondo!

Che fatica! Ne vale la pena?

Sì, riordinare costa fatica, allora al prossimo progetto partiamo subito con le cartelle e nomi di file giusti. Faticoso senza dubbio ma la soddisfazione è molta, ed questo ordine è imprescindibile per essere considerati dei veri programmatori HTML. Chi vorrebbe lavorare nella confusione?

Inoltre quando sposteremo o pubblicheremo il nostro sito non dovremo fare altro che spostare o copiare l'intera cartella del nostro progetto con tutte le sue sottocartelle e non perderemo mai più una risorsa :D

Challenge of the week

Prendendo le regole appena viste mettiamo in ordine i siti HTML che abbiamo già scritto con i tutorial precedenti.