



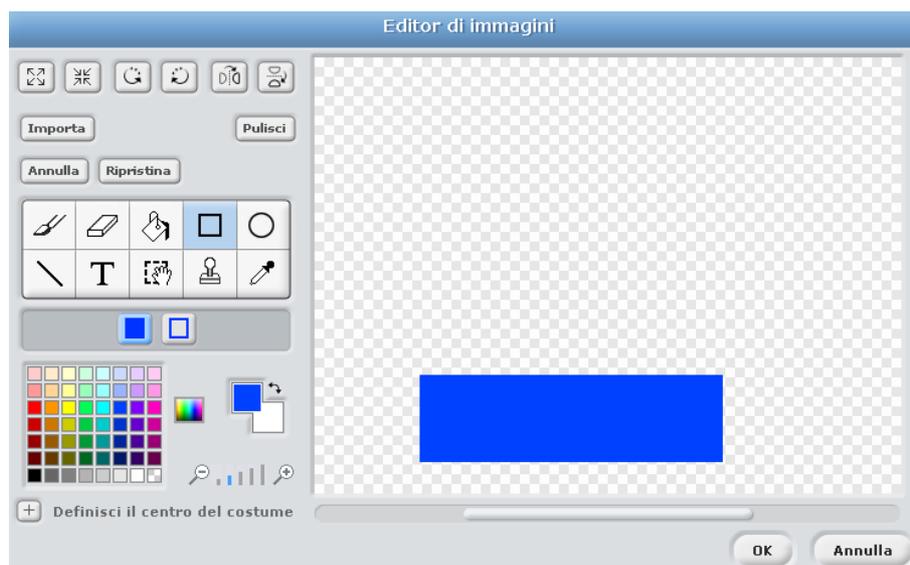
# Coderdojo – TUTORIAL 9

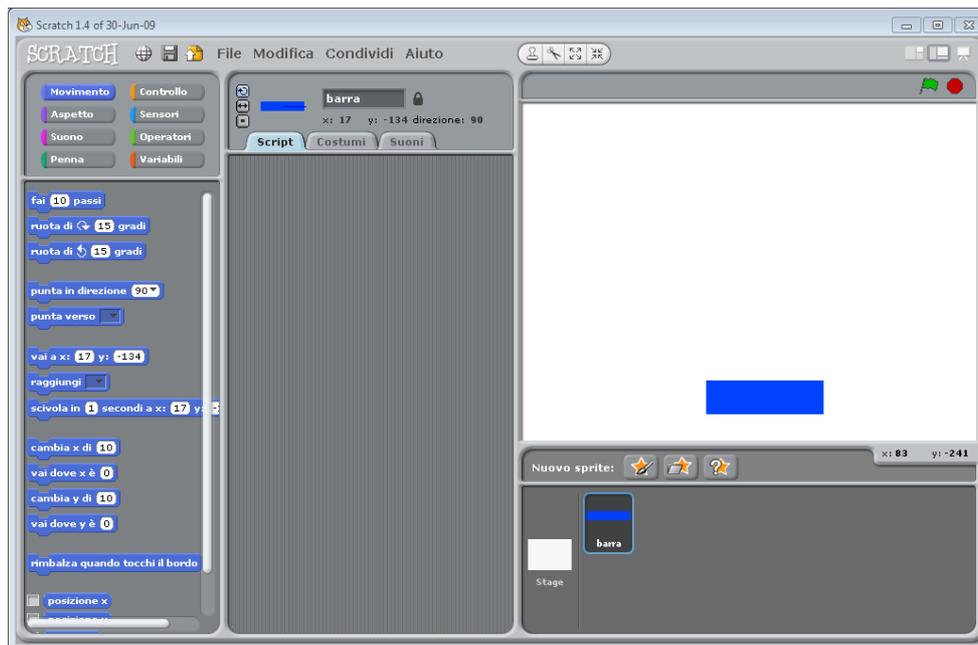
## ARKANOID IN SCRATCH

---

### *La barra*

Creiamo un nuovo sprite, che chiameremo barra e disporremo nella parte bassa della finestra:





La barra si dovrà muovere orizzontalmente seguendo il mouse:



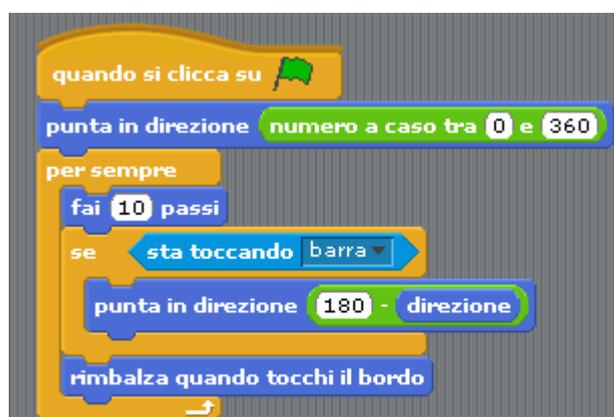
## La pallina

Aggiungiamo uno sprite pallina.

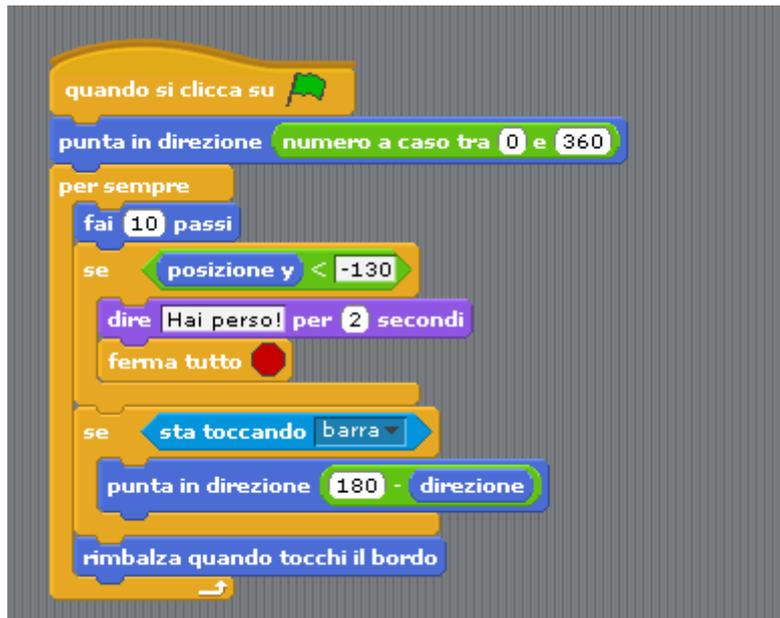
Deve partire con una direzione a caso e muoversi "per sempre":



Deve rimbalzare se tocca la barra o i bordi:

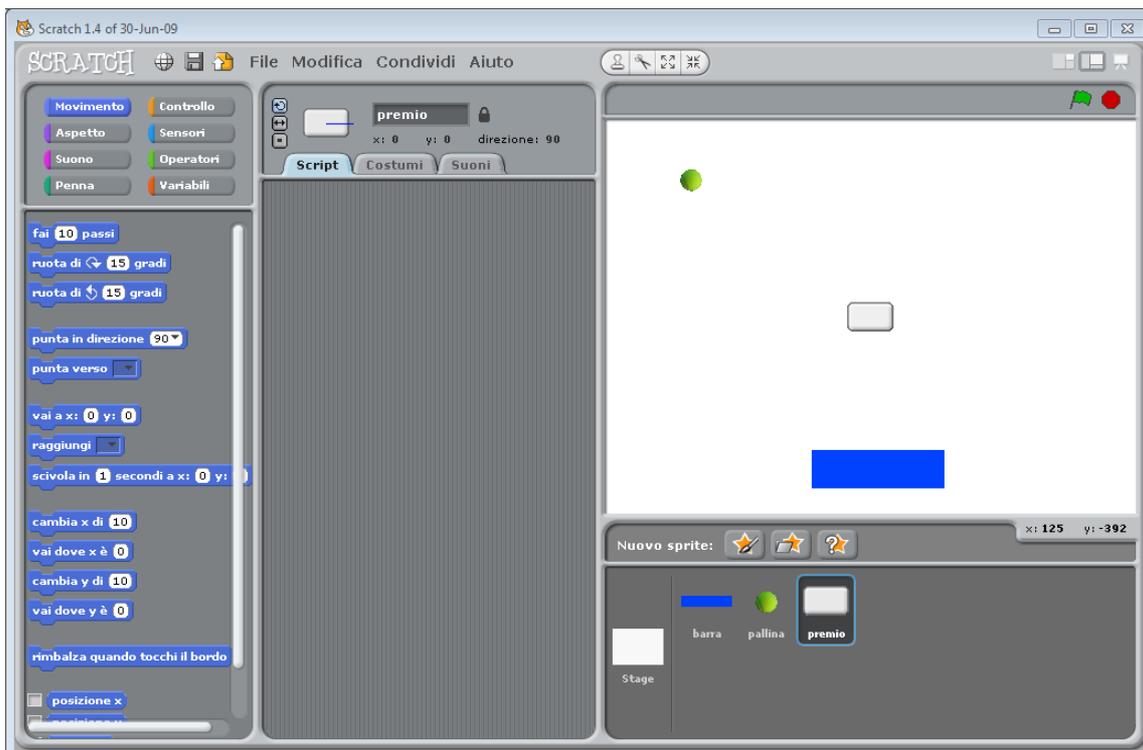


Se va troppo in basso, il gioco è finito:



## I premi

Aggiungiamo uno sprite come premio:



Se viene colpito, lo sprite viene nascosto, il punteggio sale di 10 punti e vinci il gioco.

Dobbiamo avere una variabile per il punteggio:



Inizialmente il punteggio è 0, la azzeriamo nello Stage:



Se viene il premio viene colpito dalla pallina, inviamo un segnale:



Per la pallina:



### Challenge!

1. Fare in modo che la pallina si fermi se viene raggiunto il punteggio massimo
2. Aggiungere più premi
3. Fare in modo che la pallina rimbalzi quando colpisce un premio