

## Coderdojo – HTML TUTORIAL 6 SPECIAL EDITION IMMAGINI E MAPPA IMMAGINI

Con questo tutorial organizziamo le immagini che abbiamo scattato al Castello del Buonconsiglio.

Software e materiale consigliato:

- Bluegriffon, scaricabile all'indirizzo: http://bluegriffon.org/pages/Download
- GIMP, scaricabile all'indirizzo: http://www.gimp.org/downloads/
- La mappa del Buonconsiglio, scaricabile all'indirizzo: http://coderdojotrento.it/





## Creiamo una mappa immagine con GIMP

Una mappa immagine permette di inserire dei collegamenti ipertestuali sopra un'immagine, in modo che facendo un clic su posizioni diverse dell'immagine si viene portati a pagine diverse.

In questo modo possiamo collegare le foto scattate ai diversi luoghi del castello.

Una volta avviato GIMP, apriamo la mappa del castello, scaricabile dal sito di Coderdojo Trento:



Per prima cosa rimpiccioliamo l'immagine (è troppo grande), scegliendo la voce di menu Immagine  $\rightarrow$  Scala Immagine:

🚭 Scala immagin	e		23
Scala immagine [pianta buonconsiglio] (importata)-1			
Dimensione immagine			
<u>L</u> arghezza:	2424		
Alt <u>e</u> zza:	768	px 🕶	
	2424 × 768 pixel		
Risoluzione <u>X</u> :	299,999 🗍 🕅		
Risoluzione <u>Y</u> :	299,999 🚊 🖞	pixel/in	
Qualità			
I <u>n</u> terpolazione:	Cubica		-
Ajuto	<u>R</u> eimposta	<u>S</u> cala	A <u>n</u> nulla





Impostiamo la larghezza a 500 pixel (l'altezza dovrebbe cambiare in automatico a 158). Ridimensioniamo con il pulsante Scala.

Ora creiamo la mappa immagine scegliendo la voce di menu Filtri  $\rightarrow$  Web  $\rightarrow$  Mappa immagine:

	Filt <u>r</u> i	Script-Fu	Fi <u>n</u> estre	<u>A</u> iuto			
)	Ø	Ripeti l'ultim	0		Ctrl+F	dli	
	10.0	Ri-mostra l'u	ltimo		Maiusc+Ctrl+F	No	ormale I
	2	Reimposta tu	ıtti i <u>f</u> iltri			-	
		Sfocature			•		100,0
		Miglioramen	to		+	à	295
		<u>D</u> istorsioni			+		pianta buonco
		<u>L</u> uce e ombr	a		+		
ł		Dist <u>u</u> rbo			+		
		Rilevamen <u>t</u> o	contorni		+		
		<u>G</u> enerici			•		
		Combinazior	ne		•		
		<u>A</u> rtistici			•		
		<u>D</u> ecorativi			•		
l		<u>M</u> appa			•		
		<u>R</u> ender			•		
		<u>W</u> eb			•		Mappa <u>i</u> mmagine
		An <u>i</u> mazione			+		<u>S</u> emi-appiattisci
		Alfa a <u>l</u> ogotij	00		•		<u>S</u> lice

Quello che otteniamo è l'apertura della finestra seguente:



Notate gli strumenti sulla sinistra (Definisci area rettangolare, circolare, poligonale), la nostra mappa al centro e uno spazio a destra.





Proviamo a utilizzare lo strumento Definisci area circolare per definire la torre (Torre d'Augusto). Appena abbiamo disegnato il cerchio sopra la torre, apparirà la seguente finestra:

Impostazioni area #	1		X
Collegamento	Cerch <u>i</u> o 🛃 Javas	script	
Tipo collegamente	þ		
Sito web	Sito <u>f</u> tp	Opher	<u>Altri</u>
File	WAIS	Tel <u>n</u> et	⊚ e- <u>m</u> ail
Collegamento	relati <u>v</u> o		
Nome fotogramm	a di destinazione/II	): (opzionale - usato	o solo per fotogrammi)
Testo ALT: (opzion	ale)		

Proviamo a scrivere "Pagina Torre d'Augusto" nello spazio URL e "Torre d'Augusto" in Testo ALT. Noteremo la seguente modifica nell'elenco degli URL a destra:



Un doppio clic permette di aprire nuovamente la finestra e modificare le proprietà della mappa immagine.

L'iconcina del floppy 🔤 permette di salvare la mappa.

La voce di menu Visualizza  $\rightarrow$  Sorgente permette di ottenere il codice HTML che possiamo inserire nella pagina web:

<img src="Senzanome" width="500" height="158" border="0" usemap="#map" /> <map name="map"> <area shape="circle" coords="108,45,10" alt="Torre d&apos;Augusto" href="torre d'augusto" /> </map>



http://coderdojotrento.it/tutorial Quest'opera è distribuita con Licenza Creative Commons Attribuzione 3.0 Unported



12 senza titolo - Bluegriffon	
File Modifica visualizza inserisci Formato Tabella Pannelli Strumenti Aluto	
	i 🗀 · e <sup>ιπ</sup> 🛛 🐨 🐲
Paragrafo → · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	▮ ऺ ", ◀
(nessun ID) <ul> <li>(nessuna classe)</li> <li>Larghezza variabile</li> </ul>	<ul> <li>(nessun ruolo ARIA)</li> </ul>
🔅 senza titolo	
632px	
wysiwyg sorgente	
Contract Anniversity of the second	
Scarca Componenti Aggiuntivi:	TOO 20 100 20 10

Avviamo BlueGriffon, ottenendo la schermata seguente:

Scriviamo un titolo, ad esempio "Castello del Buonconsiglio" e applichiamo lo stile Titolo 1. Alternando la visualizzazione Wysiwyg con Sorgente otteniamo, come ci aspettiamo:

Titolo 1	- <>- ! ‼ ⊂ <mark>Β</mark> / <u>Ι</u>
(nessun ID)	▼ (nessuna classe) ▼ ●○
	🔅 senza titolo
	632px
Castell	o del Buonconsiglio
	<pre>1 <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4. 2 <html>     3 <head> 4</head></pre>
CoderDojo	http://coderdojotrento.it/tutorial Quest'opera è distribuita con Licenza Creative Commons Attribuzione 3.0 Unported

Possiamo fare un Copia / Incolla del codice sorgente prodotto da GIMP, inserendo:

- al posto di Senzanome, l'URL dell'immagine
- al posto di *torre%20d%27augusto*, l'URL della risorsa che vogliamo sia collegata con il collegamento ipertestuale

## Challenge

- 1. Scarica dalla fotocamera / cellulare le immagini che hai scattato.
- 2. Utilizzando BlueGriffon, creare una pagina per ogni stanza visitata, inserendo i contenuti (testuali o immagini) corrispondenti
- 3. Utilizzando GIMP, creare una Mappa immagine per ogni luogo
- 4. Creare una nuova pagina in BlueGriffon, chiamata indice.html, che contenga l'immagine della mappa del castello e la mappa immagine che la colleghi a tutte le altre pagine
- 5. Utilizza Microsoft Photo Story su Windows XP (<u>http://www.microsoft.com/it-it/download/details.aspx?id=11132</u>) o OpenShot su Linux (<u>http://www.openshot.org/download/</u>) per creare un video delle immagini che hai scattato!
- 6. Inserire il filmato nella pagina di indice.

Buon lavoro!



