



Coderdojo – HTML TUTORIAL 6 SPECIAL EDITION IMMAGINI E MAPPA IMMAGINI

Con questo tutorial organizziamo le immagini che abbiamo scattato al Castello del Buonconsiglio.

Software e materiale consigliato:

- Bluegriffon, scaricabile all'indirizzo: <http://bluegriffon.org/pages/Download>
- GIMP, scaricabile all'indirizzo: <http://www.gimp.org/downloads/>
- La mappa del Buonconsiglio, scaricabile all'indirizzo: <http://coderdojotrento.it/>



Quest'opera è distribuita con Licenza Creative Commons Attribuzione 3.0 Unported <http://coderdojotrento.it/tutorial>

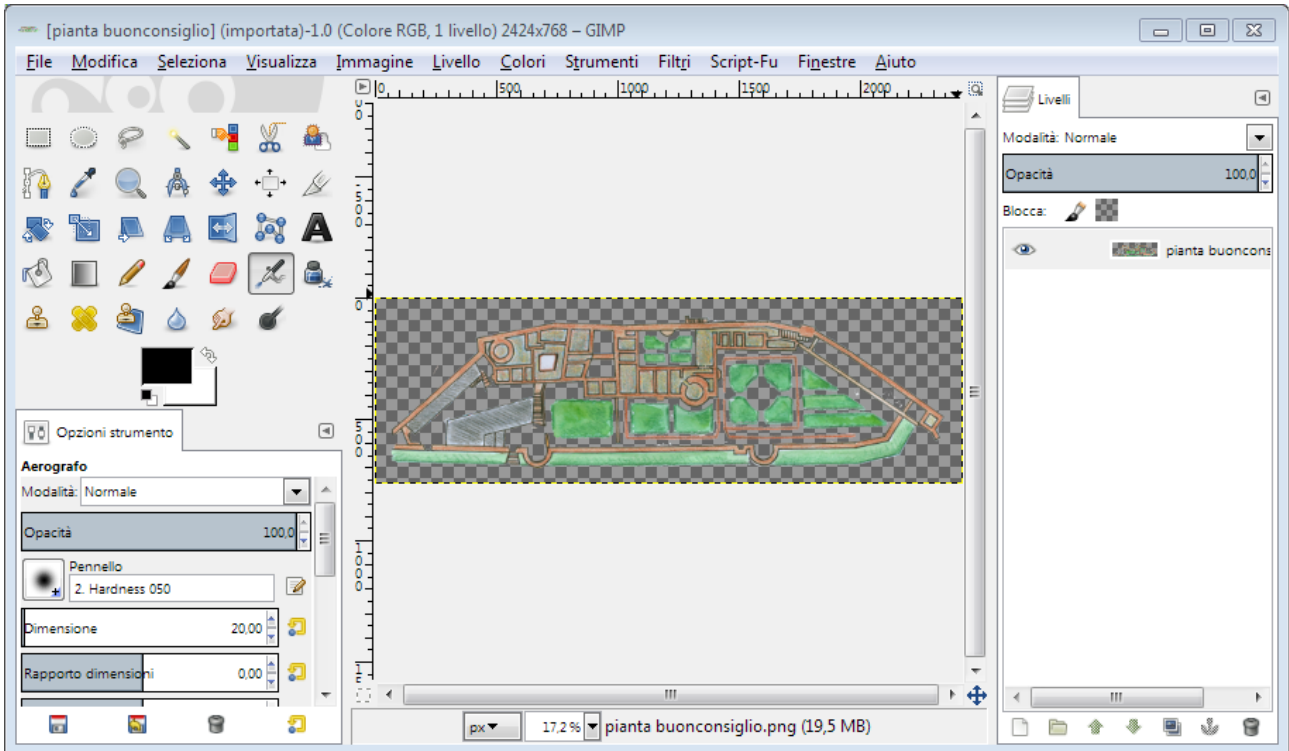


Creiamo una mappa immagine con GIMP

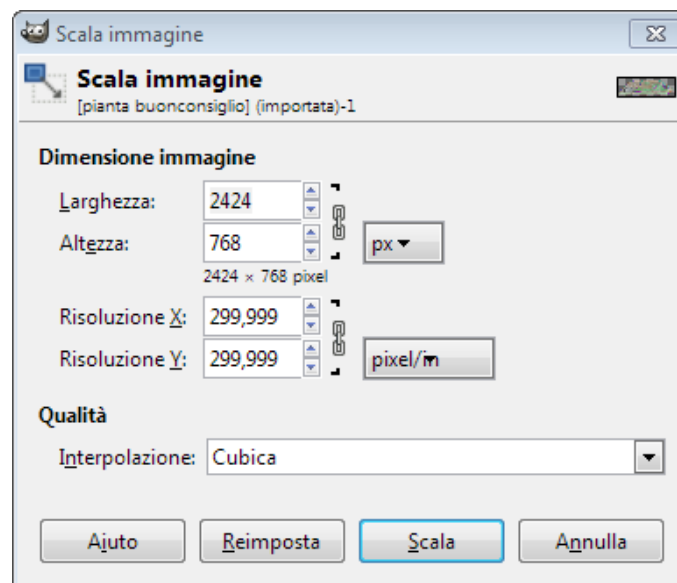
Una mappa immagine permette di inserire dei collegamenti ipertestuali sopra un'immagine, in modo che facendo un clic su posizioni diverse dell'immagine si viene portati a pagine diverse.

In questo modo possiamo collegare le foto scattate ai diversi luoghi del castello.

Una volta avviato GIMP, apriamo la mappa del castello, scaricabile dal sito di Coderdojo Trento:

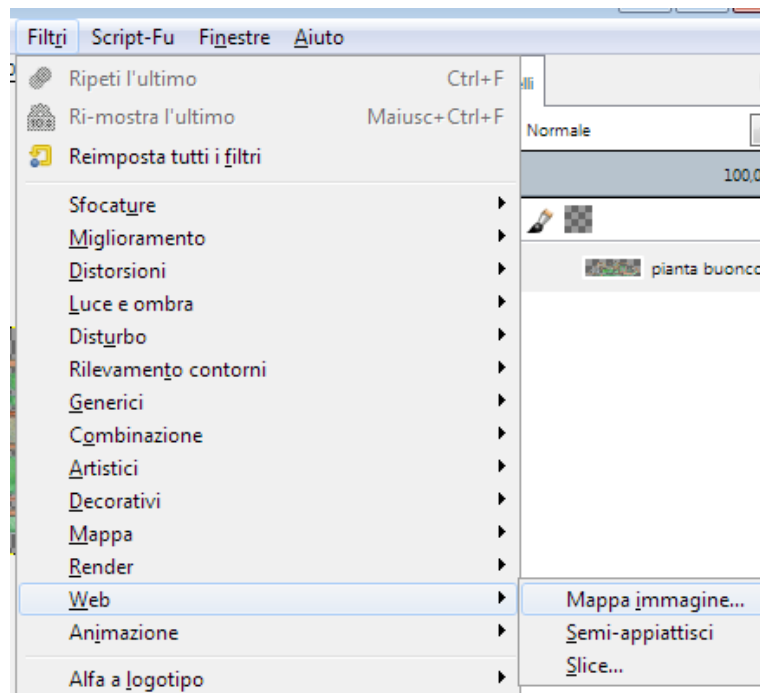


Per prima cosa rimpiccioliamo l'immagine (è troppo grande), scegliendo la voce di menu Immagine → Scala Immagine:

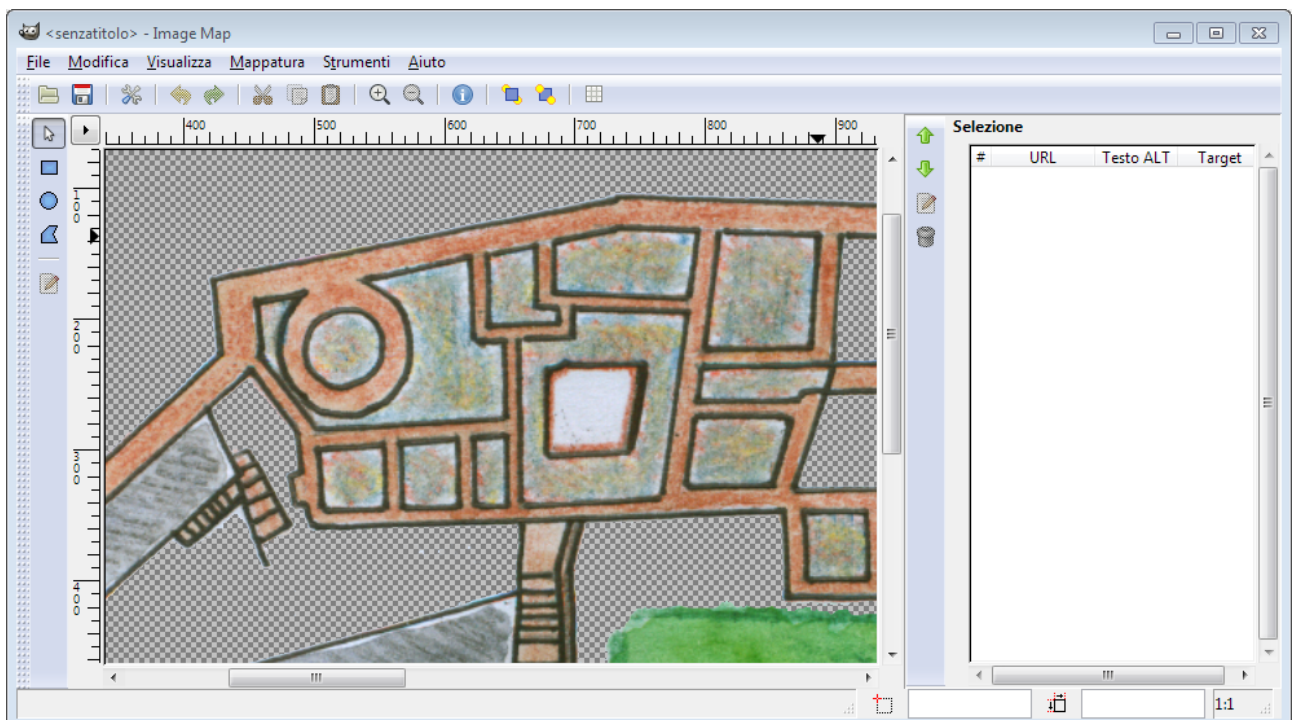


Impostiamo la larghezza a 500 pixel (l'altezza dovrebbe cambiare in automatico a 158).
Ridimensioniamo con il pulsante Scala.

Ora creiamo la mappa immagine scegliendo la voce di menu Filtri → Web → Mappa immagine:

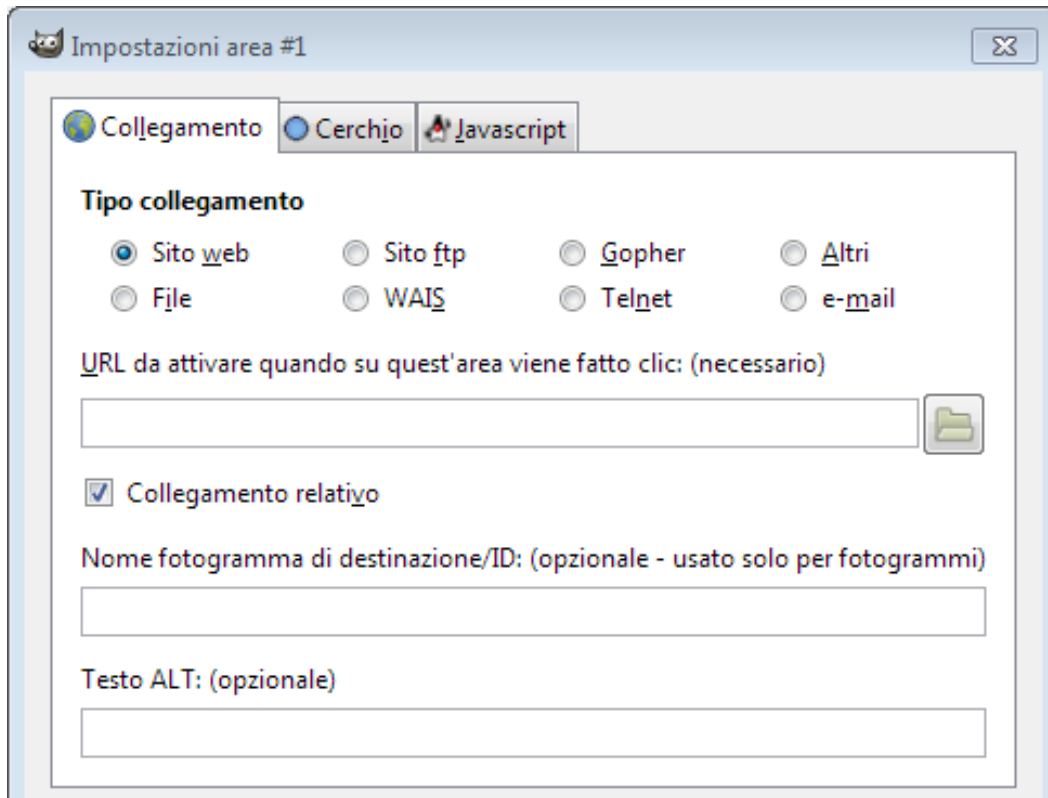


Quello che otteniamo è l'apertura della finestra seguente:

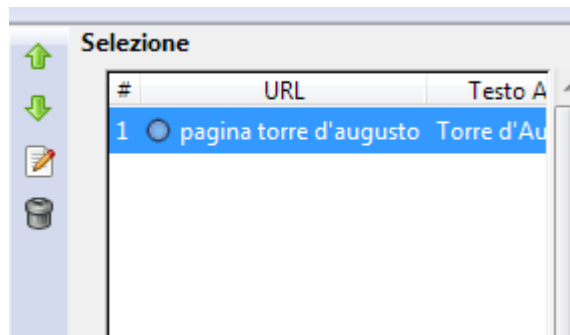


Notate gli strumenti sulla sinistra (Definisci area rettangolare, circolare, poligonale), la nostra mappa al centro e uno spazio a destra.

Proviamo a utilizzare lo strumento Definisci area circolare per definire la torre (Torre d'Augusto). Appena abbiamo disegnato il cerchio sopra la torre, apparirà la seguente finestra:



Proviamo a scrivere "Pagina Torre d'Augusto" nello spazio URL e "Torre d'Augusto" in Testo ALT. Noteremo la seguente modifica nell'elenco degli URL a destra:



Un doppio clic permette di aprire nuovamente la finestra e modificare le proprietà della mappa immagine.

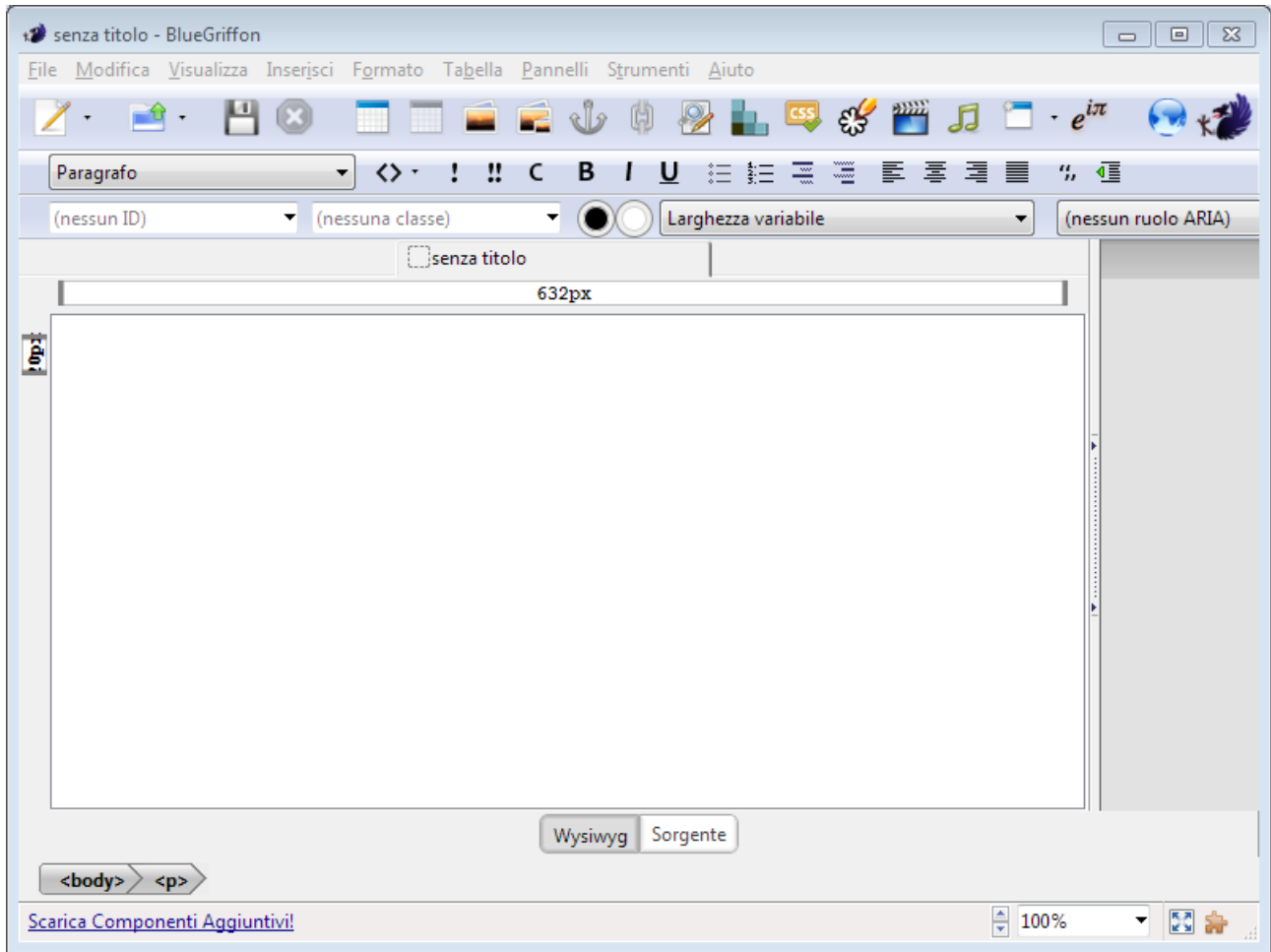
L'iconcina del floppy  permette di salvare la mappa.

La voce di menu Visualizza → Sorgente permette di ottenere il codice HTML che possiamo inserire nella pagina web:

```

<map name="map">
<area shape="circle" coords="108,45,10" alt="Torre d'Augusto" href="torre
d'Augusto" />
</map>
```

Avviamo BlueGriffon, ottenendo la schermata seguente:



Scriviamo un titolo, ad esempio “Castello del Buonconsiglio” e applichiamo lo stile Titolo 1. Alternando la visualizzazione Wysiwyg con Sorgente otteniamo, come ci aspettiamo:

```
1 <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.
2 <html>
3 <head>
4 <meta content="text/html; charset=utf-
5 <title></title>
6 </head>
7 <body>
8 <h1>Castello del Buonconsiglio</h1>
9 </body>
10 </html>
11
```

Possiamo fare un Copia / Incolla del codice sorgente prodotto da GIMP, inserendo:

- al posto di *Senzanome*, l'URL dell'immagine
- al posto di *torre%20d%27augusto*, l'URL della risorsa che vogliamo sia collegata con il collegamento ipertestuale

Challenge

1. Scarica dalla fotocamera / cellulare le immagini che hai scattato.
2. Utilizzando BlueGriffon, creare una pagina per ogni stanza visitata, inserendo i contenuti (testuali o immagini) corrispondenti
3. Utilizzando GIMP, creare una Mappa immagine per ogni luogo
4. Creare una nuova pagina in BlueGriffon, chiamata indice.html, che contenga l'immagine della mappa del castello e la mappa immagine che la colleghi a tutte le altre pagine
5. Utilizza Microsoft Photo Story su Windows XP (<http://www.microsoft.com/it-it/download/details.aspx?id=11132>) o OpenShot su Linux (<http://www.openshot.org/download/>) per creare un video delle immagini che hai scattato!
6. Inserire il filmato nella pagina di indice.

Buon lavoro!

